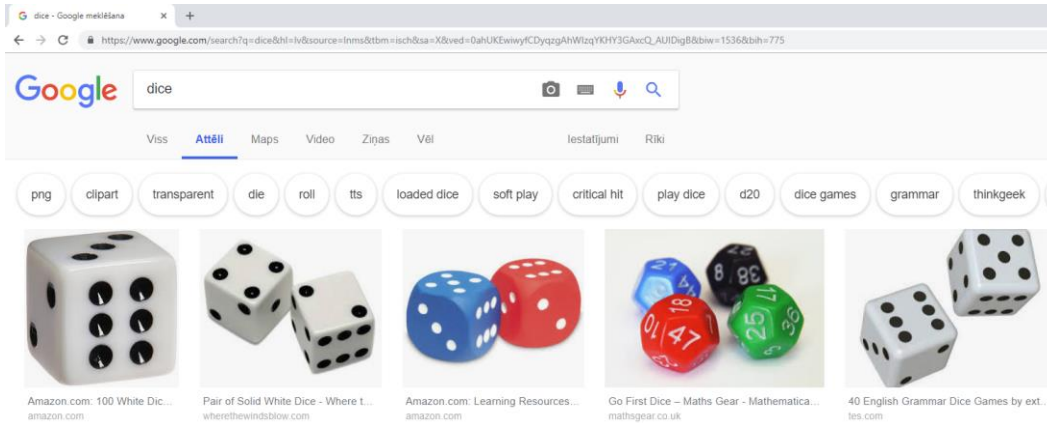


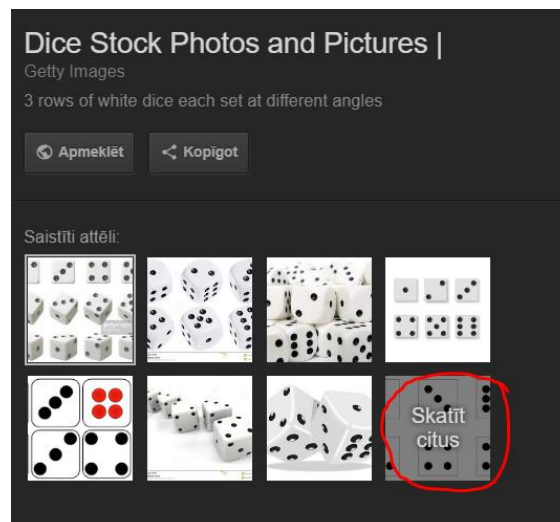
# Kā ar programmu "Paint" izveidot metamā kauliņa gariņu ar vairākiem tērpiem

1. Atrast google metamā kauliņa attēlu.

Meklēšanas lodziņā ieraksta "dice".



Atvērt šo attēlu:



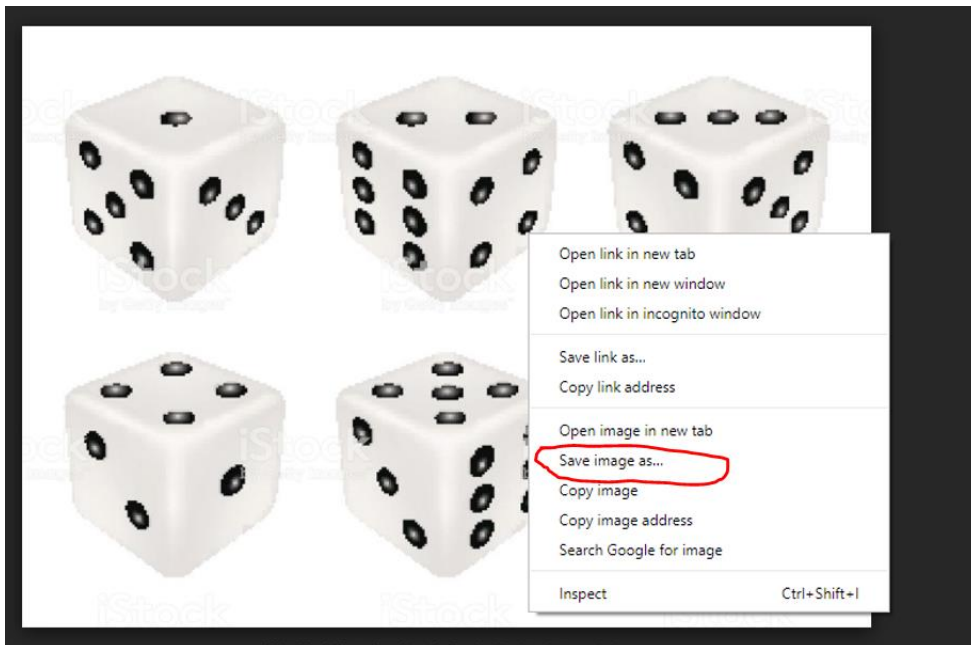
Skatīt citus attēlus:

Atvērt attēla saiti, kurā ir visi kauliņi:

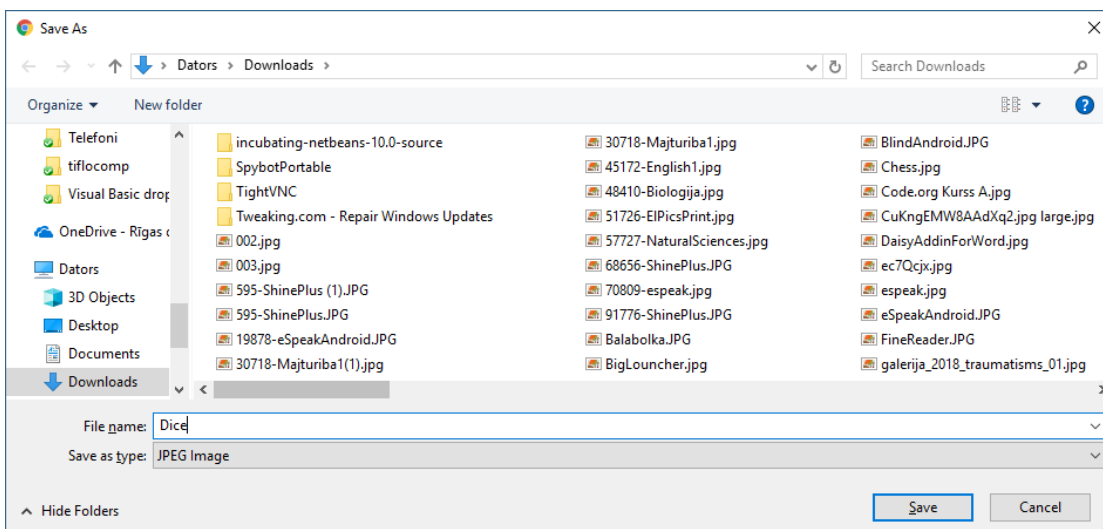


Set Of A White Dice Three Dimensions Stock ...  
istockphoto.com

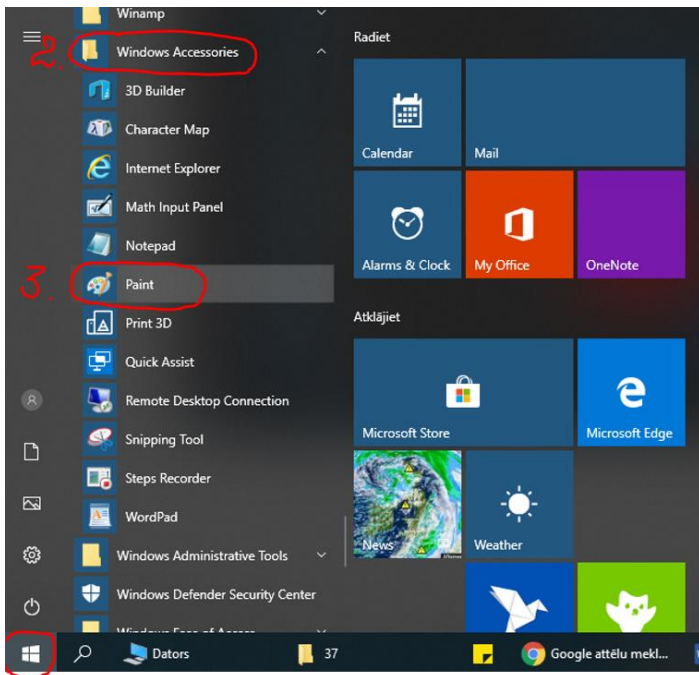
Saglabā attēlu: Peles labais taustiņš → Copy Image as...



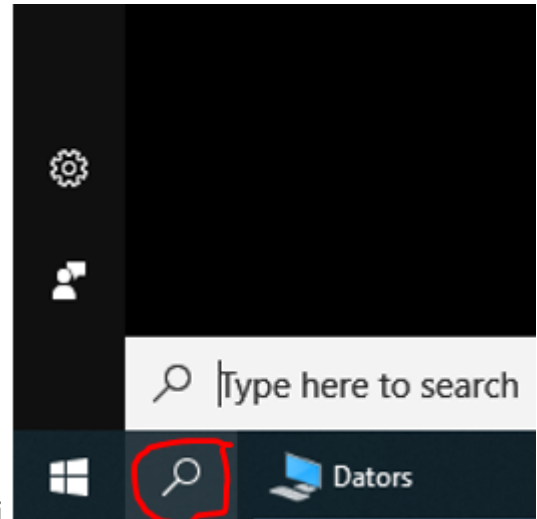
Ierakstīt faila nosaukumu, apskatīties, kur fails tiks saglabāts.



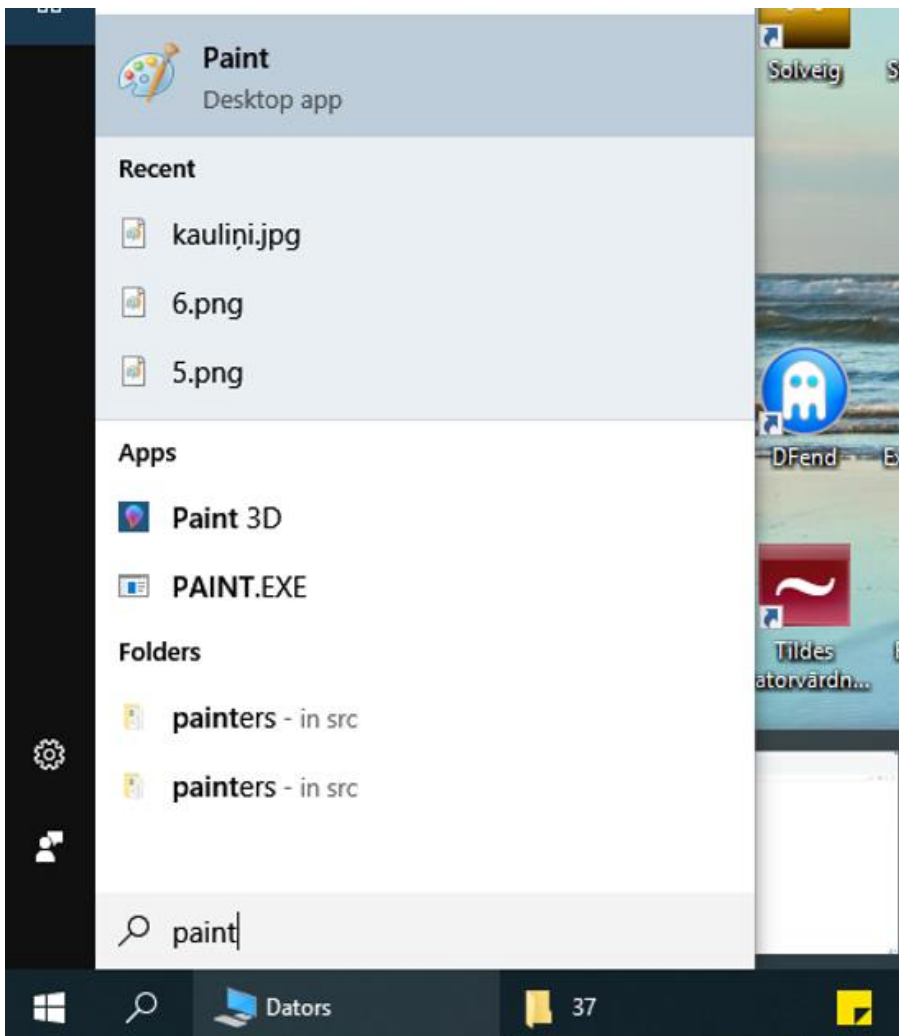
## Atvērt programmu "Paint"



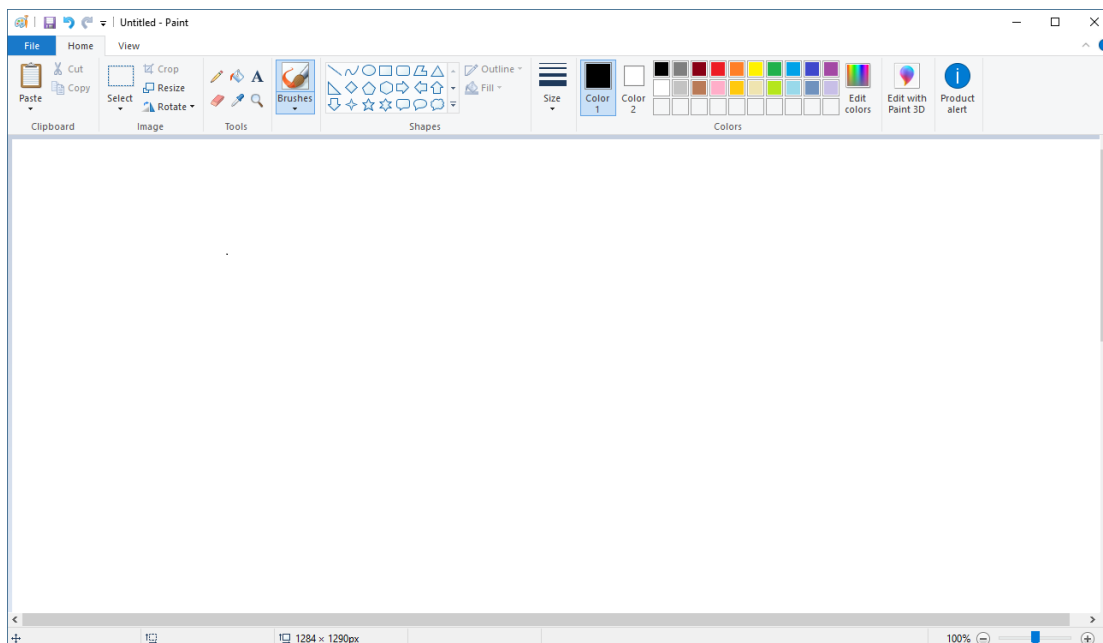
vai



Ieraksta "paint" un no saraksta noklikšķina uz "Paint". Vai arī nospiež Enter.



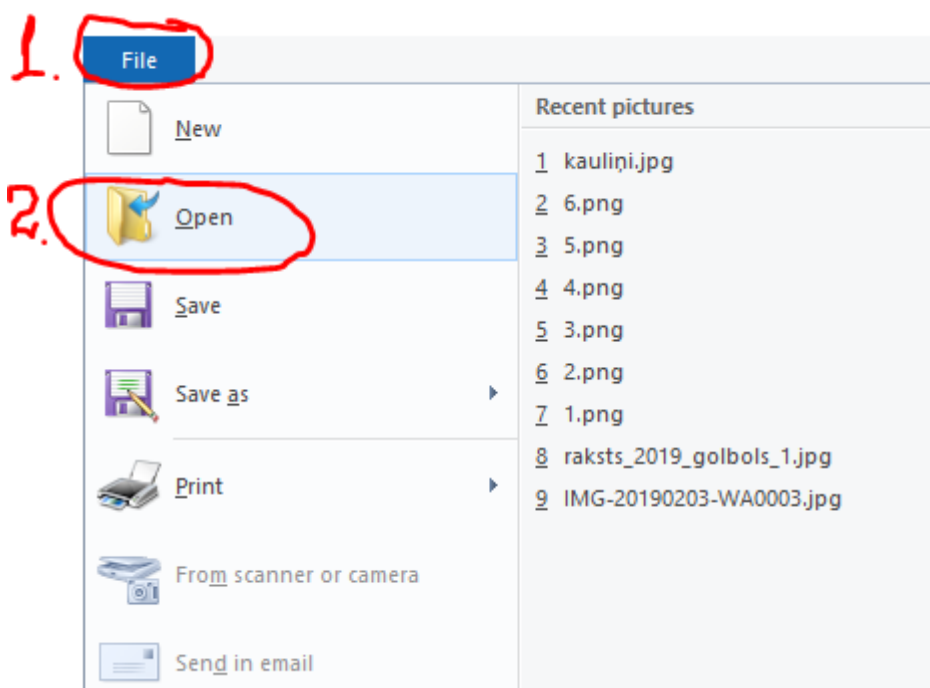
## Atveras programma "Paint".

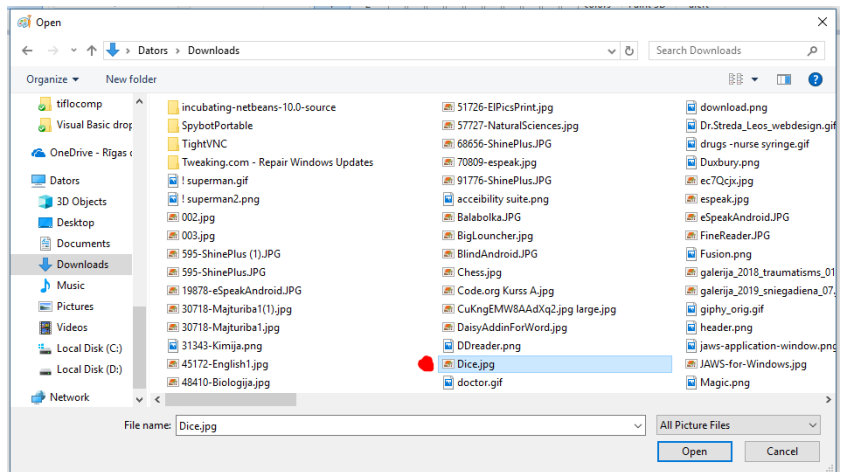


## SĀKUMS DARBAM AR ATTĒLIEM

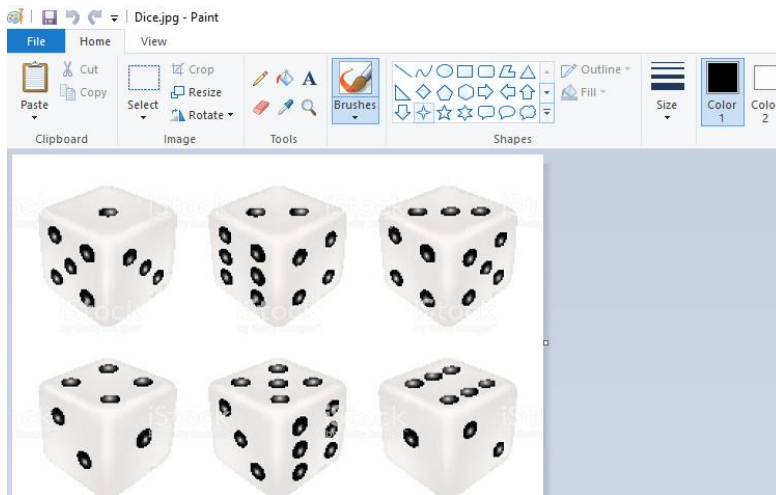
Atvērt saglabāto kauliņu failu:

File → Open

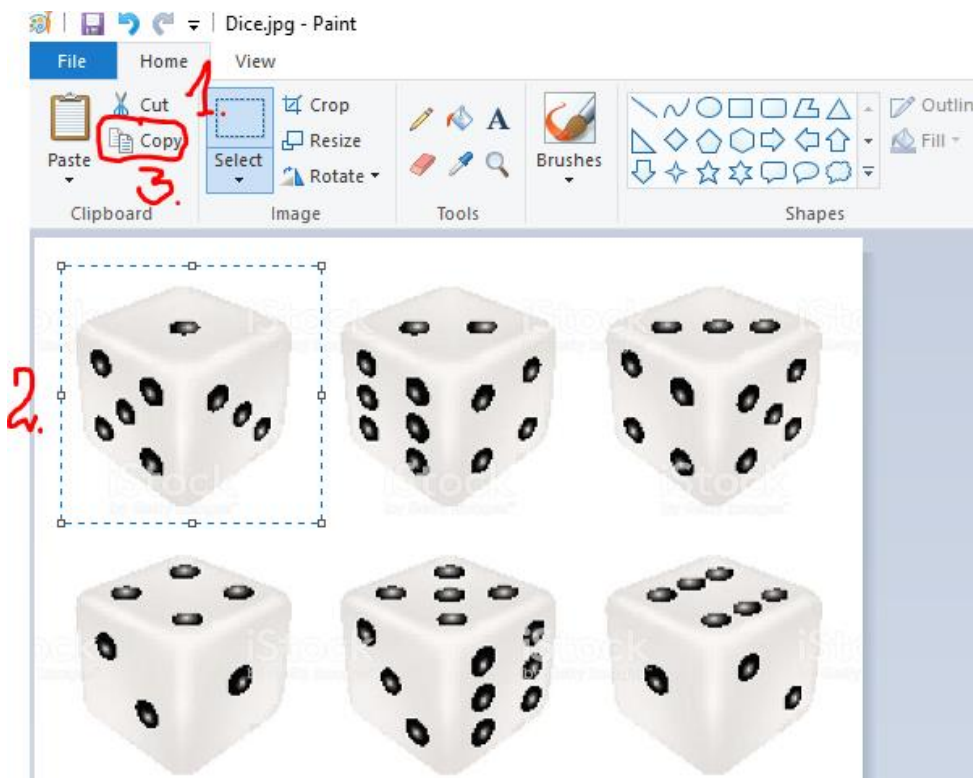




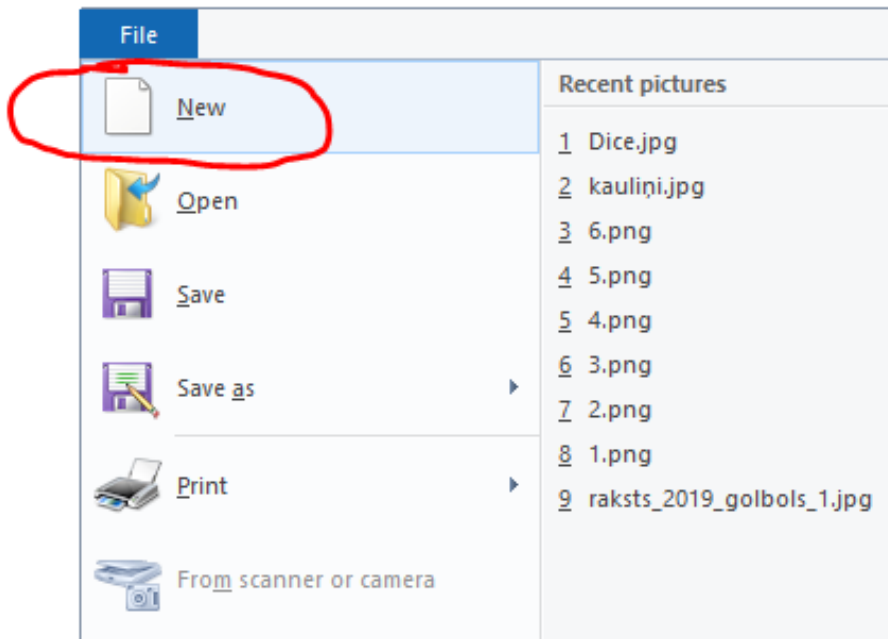
Atver internetā iegūto failu:



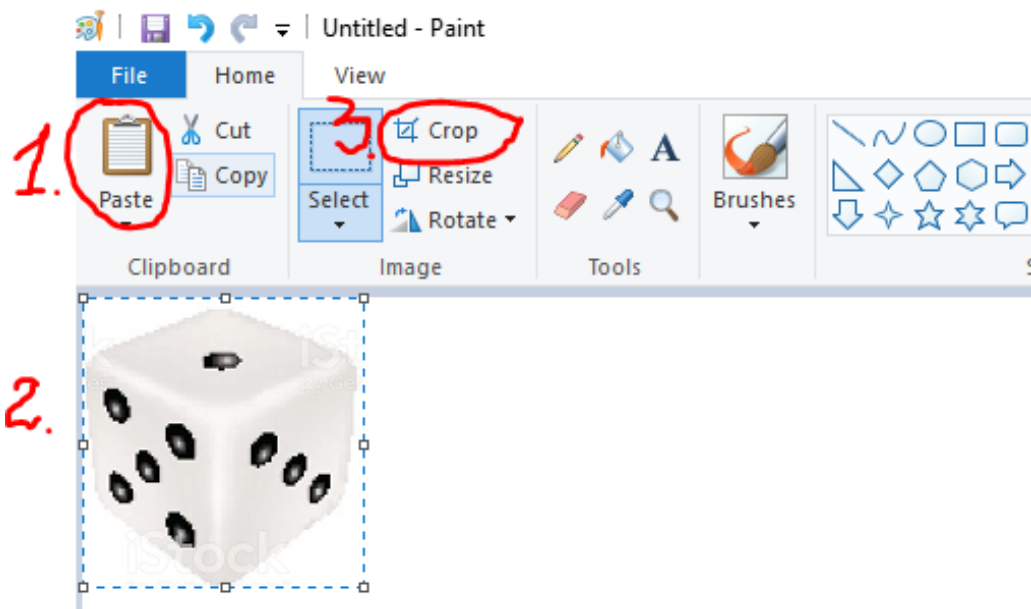
- 1) Nospieš pogu "Select",
- 2) pēc tam apvilkt figūru.
- 3) nospieš pogu "Copy"



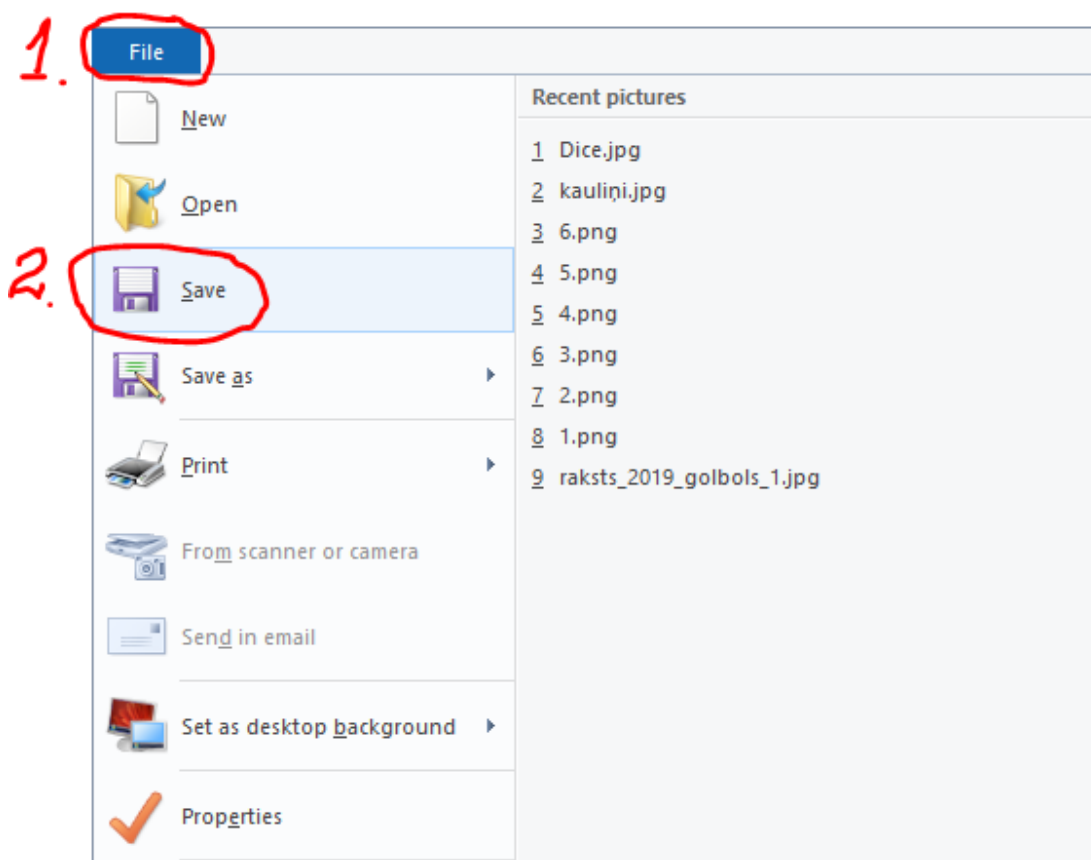
Sākt jaunu failu:



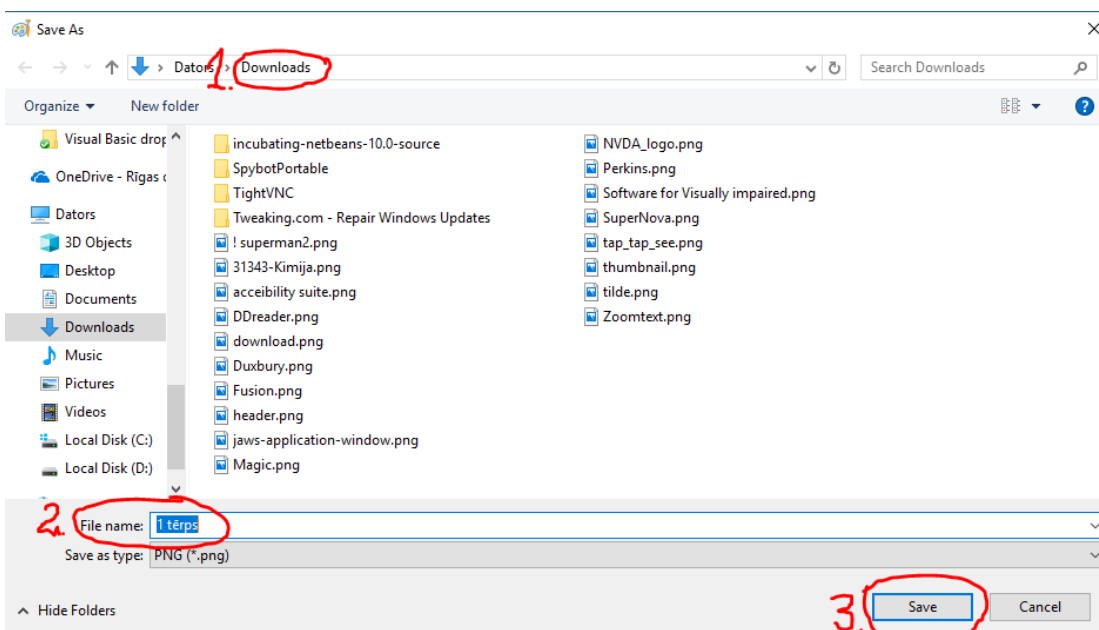
- 1) Nospieš pogu "Paste", lai ievietotu kopēto figūru,
- 2) Parādās figūra,
- 3) Apcirpt visu apkārt figūrai ar "Crop".



Saglabāt attēlu.

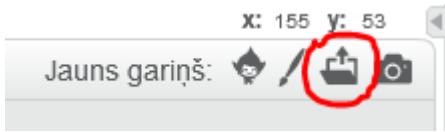


Dialoglogā “Save as” pārbauda, kur attēls tiks saglabāts, ieraksta nosaukumu un nospieš pogu “Save”.

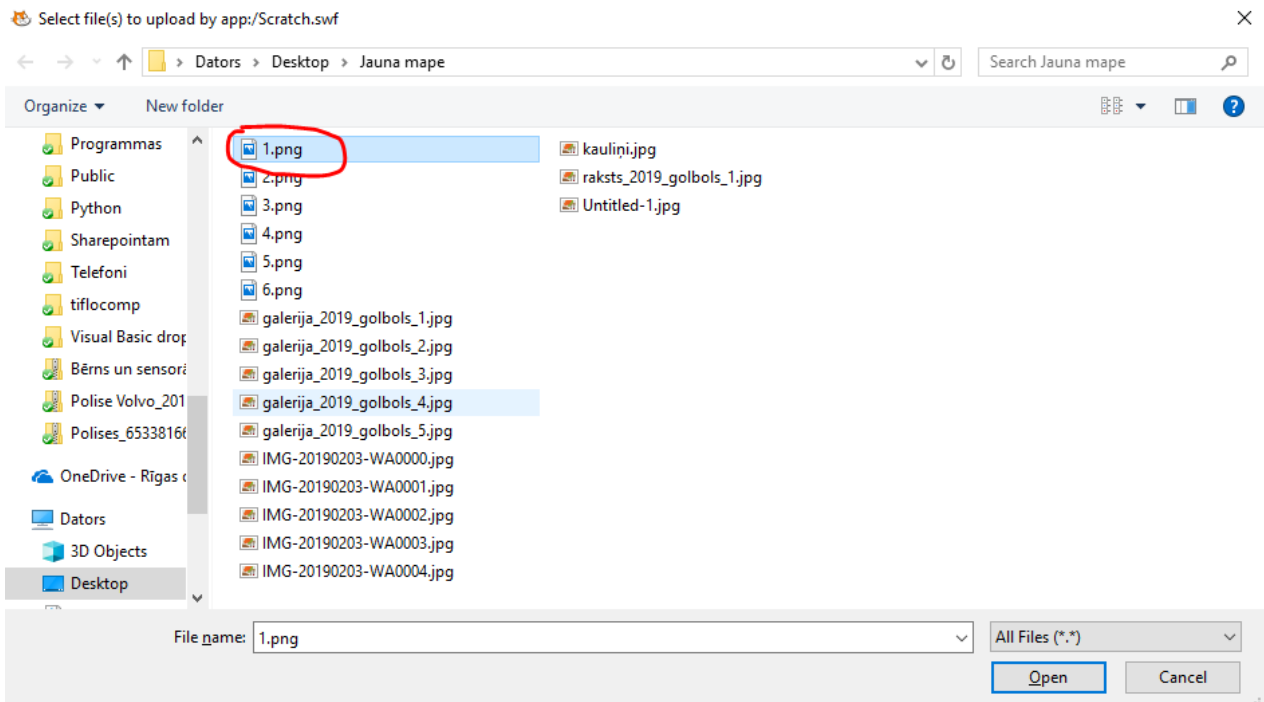


Atkārtot darbības no “**SĀKUMS DARBAM AR ATTĒLIEM**” pārējiem kauliņu attēliem – 2, 3, 4, 5, 6

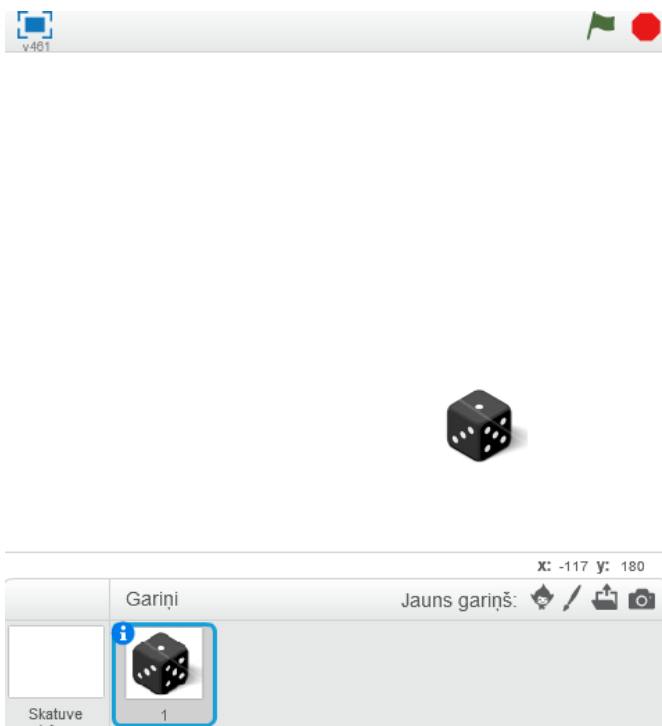
“Scratch” ielikt gariņu:



Dialoglogā atvērt 1. attēla failu:

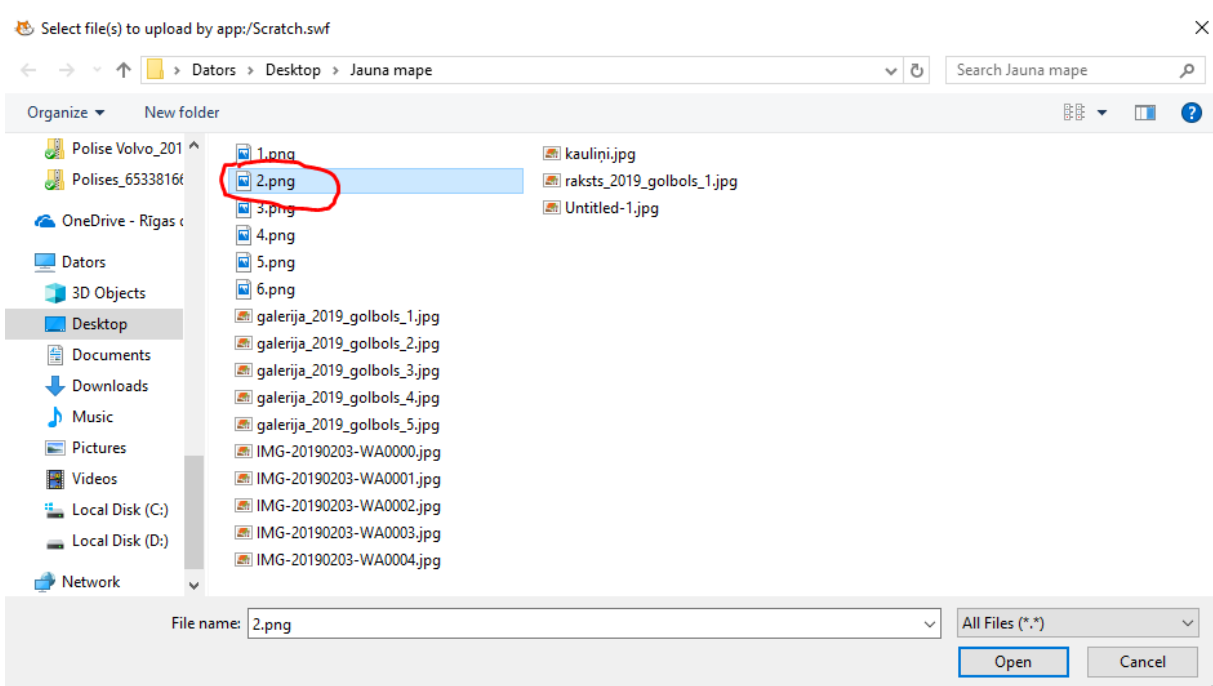
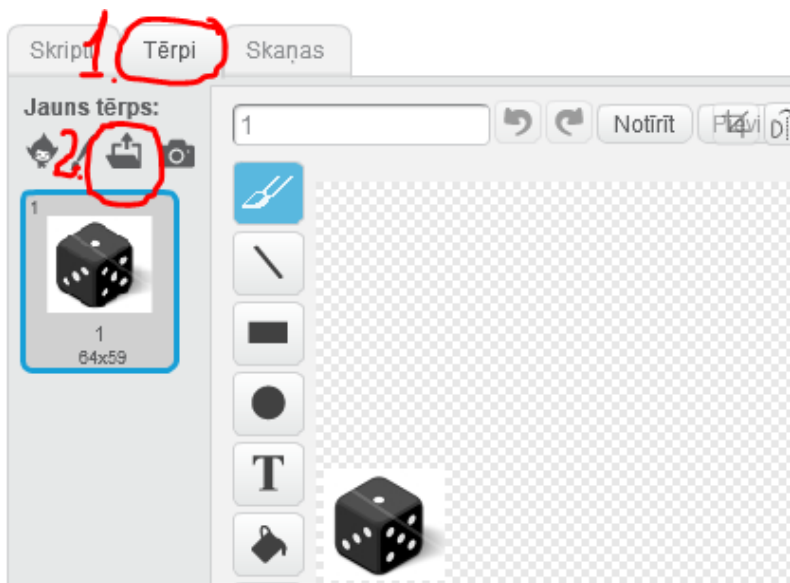


Programmā parādās jauns gariņš:

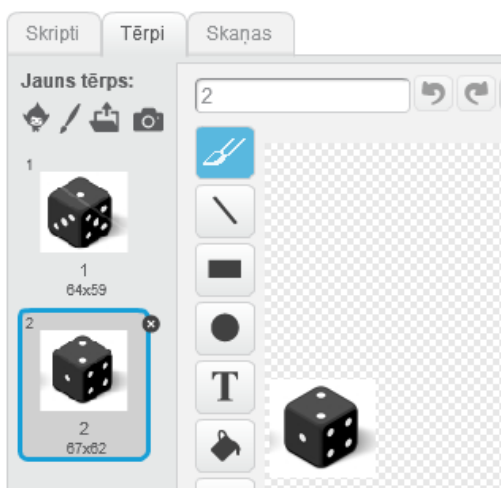




Gariņam pievienot tērpus no citiem attēlu failiem:



Gariņam parādās otrs tērps.



Atkārtot tērpu pievienošanu ar pārējiem attēlu failiem.